

SUMMER CAMP

 スタンフォード・サマーキャンプ (STEAM)

あのスタンフォードで、“特別な学び”と“仲間”が待っている。
小中高生だけが体験できる、世界レベルのサマーキャンプ。

- ・ 最短1週間～
- ・ 小中高生限定
- ・ キャンプ期間 2026年 6月21日 - 8月16日
- ・ 個人組み合わせプログラムあり

次世代クリエイティブキャンプ



世界中から集まる子供たちと
小中高生が挑む、本格STEAM合宿

スタンフォード



ALICE LLC

未来をもっと豊かに。
最高の体験から未来を築く

最新スキル

英語力

国際交流

小中高生限定! 特別な夏。
スタンフォード大学寮での共同生活
世界中の仲間との出会いと最新スキルを学ぶ夏

目次 Table of contents

このパンフレットでは、お子さまの年齢や関心に応じて、気になる情報にすぐアクセスできるようになっています。ご興味のあるところから、自由にご覧ください。

- 03 STEAM教育とは?
- 04 キャンプの特徴
- 05 プログラム要項
- 06 プログラム基本スケジュール
- 07 「やりたい」で選ぶ、自分だけのグローバルプラン
- 08 クラス紹介 (7歳-9歳)
- 09-10 クラス紹介 (10歳-12歳)
- 11-12 クラス紹介 (13歳-17歳)
- 13-14 クラス紹介 (Academy 2週間クラス 13歳-18歳)
- 15-16 キャンプ参加者 & 保護者の声
- 17 よくある質問

アメリカ西海岸、世界を動かす技術とアイデアが集まる街・シリコンバレー。
Google、Apple、Meta (旧Facebook)
今の時代をつくった企業の多くが、ここから生まれました。
そして、その“中心”にあるのが スタンフォード大学です。

この場所で学ぶこと、それは単なる英語の授業やスキルではありません。
「考える力」「創る力」「自ら学び続ける力」
世界の若者たちが当たり前のように身につけている
“未来を切り拓く力”に触れる特別なサマーキャンプです。

私たちのキャンプは、スタンフォード大学の寮に実際に滞在しながら、
AI・ロボティクス・3Dプリンター・ゲーム開発などを学び
今この瞬間に進化を続けている「STEAMスキル」を体験します。

対象は小学生・中学生・高校生のみ。
今しか味わえない、“人生に刻まれる学び”が、ここにはあります。
自分の世界を広げる「最初の一步」に、今年の夏、踏み出そう!



ALICEだけが実現できる、4つの教育体験



“未来を創る力”

世界を動かすキャンパスで、“未来を創る力”を学ぶ。スタンフォード大学のキャンパスで実施されるSTEAMキャンプでは、AI・ロボティクス・3Dプリンター・ゲーム開発・アート制作など、最先端の技術を英語で学びます。年齢やレベルに応じて、自分にぴったりの内容を選べるため、「初めてのプログラミング」から「アプリ開発」まで、幅広い挑戦が可能です。これは単なる留学ではありません。“未来を生き抜く力”を体験から身につける、世界基準の学びです。



広がる選択肢

単なる「短期体験」で終わらせない、広がる選択肢。ALICEはアメリカ現地オフィスを持つ国際教育専門チーム。だからこそ、希望に応じて…スタンフォード大学でのキャンプ後に延長して滞在し、語学学校/親子留学/高校生にはキャリア実習との組み合わせなど、“キャンプだけで終わらせない、つながる学び”が実現できます。サマーキャンプを“きっかけ”に、未来の選択肢が大きく広がります。この柔軟性と広がりが、ALICEにしかない魅力です。



全国の意識の高い仲間

全国の“意識の高い仲間”と出会い、世界の多様性に触れる。ALICEには、塾や団体に属さず、自らの環境を選んだ意識の高い生徒たちが全国から集まります。バックグラウンドや価値観も異なる仲間との出会いは、子どもたちにとってかけがえのない刺激と視野の広がりになります。キャンプ中は世界各国からの参加者とも寝食を共にし、異文化に触れながら“自分らしさ”を見つめ直す時間となるでしょう。「日本人同士でもこんなに刺激を受けたのは初めてだった」そんな声が毎年届いています。

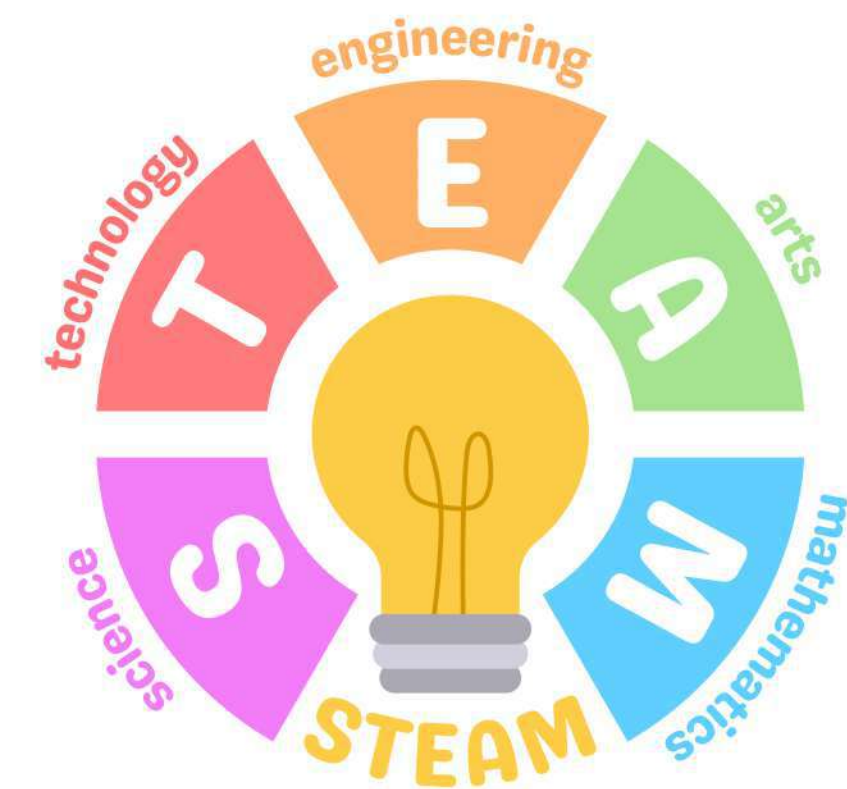


安心と“見える成長”

保護者にも届く安心と、“見える成長”。現地でのサポートは緊急時対応24時間体制。お子さまが困ったときは、LINEや対面ですぐに日本語スタッフが対応します。さらに、現地での写真や映像を保護者へ共有することで、「安心できる」「成長が見える」と多くの信頼をいただいています。また、渡航前/現地到着後/帰国時/帰国後の“次の挑戦”の相談まで、ひとりひとりに寄り添います。お子さまと家族の想いに寄り添いながら伴走します。



知識を“つなげて活かす”、これからの時代の“学びのカタチ”



STEAM（スチーム）教育とは、
S : Science（科学）
T : Technology（技術）
E : Engineering（工学）
A : Arts（芸術）
M : Mathematics（数学）
 の頭文字を取った、5つの領域を統合的に学ぶ教育アプローチです。

STEAM教育が育てる
 “これからの時代に求められる力”

技術＋創造＋協働＝未知の領域への挑戦力

STEAM教育では、単一の教科で止まらず、異なる分野を“つなげる力”を養います。例えば、ロボットを作るために数学や工学を使いながら、デザインやプレゼンテーションで芸術的な要素も活用する。こうした体験を通じて、子どもたちは「目的を持ってつくる」「仲間と共に探求する」というプロセスを経験します。この“つなげる力”“創る力”“協働力”は、AI・IoT・グローバルチャレンジの時代において、ますます価値を増しています。そのため、今この学びを体験しておくことが大きなアドバンテージになるのです。

10年後では遅すぎる。
 “今”だからこそ得られる学び



吸収力MAXの「ゴールデンエイジ」は一度きり

子どもの脳は、10代前半までが“最も吸収力が高い”ゴールデンエイジ。この時期にSTEAMのような「知識 × 創造 × 実体験」が融合した環境に触れることで、ただの知識ではなく、“生きた学び”として心に深く刻まれます。大人になってからの学びでは得られない、「ワクワク」と「発想力」が育つのは、まさに“今”だけです。

未来をつくるテクノロジーに、主役として触れる

このサマーキャンプでは、最新のテクノロジーを“使って遊ぶ”のではなく、「自分で設計して、仲間と作り上げて、発表する」という実践的なプロセスを体験できます。将来AIやプログラミングが当たり前になる時代で、“使いこなす力”ではなく、“創る側の感覚”を育てるのは、若いうちにしか得られない特権です。

世界と繋がる“自信”を、10代で育てよう

国内の学びだけでは得られない、“異文化 × 英語 × チームワーク”のリアルな現場。英語が完璧である必要はありません。大切なのは、言葉や国の壁を越えて「伝えたい」「一緒に作りたい」と思える気持ち。このキャンプでは、日本では得られない体験が、子どもに「伝える勇気」と「失敗を恐れず挑戦する力」を与えてくれます。

STEAM教育が与えるリアルな成長

Grow Up

スタンフォード・サマーキャンプで期待できること



1 子どもの自立心を養う

親元を離れ、寮やホストファミリー宅での生活を体験。自分で考え、行動することで、自己管理能力・自立心・適応力が自然に育ちます。

2 問題解決能力の向上

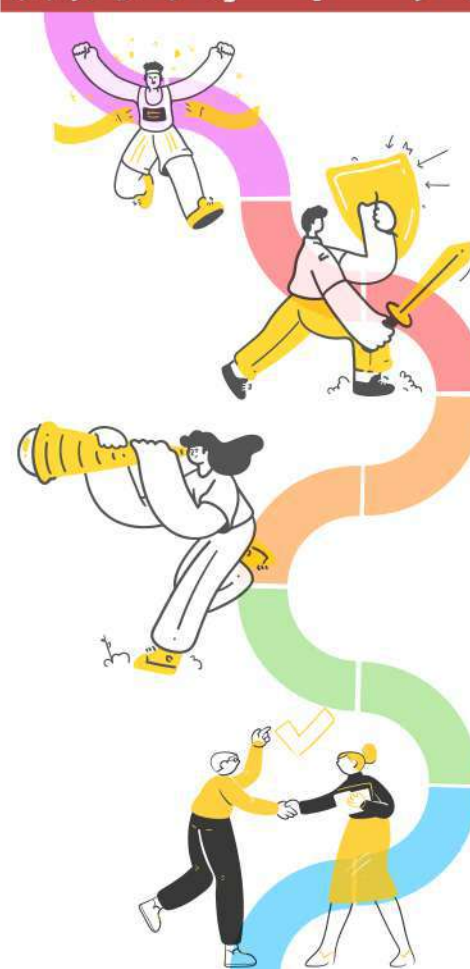
STEAM分野の学びでは、失敗や試行錯誤がつきもの。講師や仲間と協力しながら「正解のない課題」に挑戦する経験を通じて、論理的思考力・柔軟な発想力・粘り強さが身につきます。

3 将来へのインスピレーション

世界中から集まった子どもたちは、夢や興味を語り合う仲間。視野が広がり、「将来は〇〇になりたい」「もっと学びたい」といった具体的なキャリア意識や探究心が芽生えます

4 自然に英会話力アップ

クラスも生活もオール英語。「英語を学ぶ」ではなく、「英語で学ぶ」「英語で考える」環境の中で、自然と英語を使う機会が増え、自信と表現力が育ちます。



STEAMキャンプは、こんな方におすすめ！

- ✓ 「英語だけ」の留学には不安があるけど、学びのある環境で世界に触れさせたい
- ✓ 学校では味わえない、刺激的で将来につながる経験をさせたい
- ✓ 海外の子と一緒に授業を受け、自信をつけてほしい
- ✓ 夏休みを、ただの遊びじゃなく将来に残る「投資の時間」にしたい
- ✓ 子どもの「好き」「興味」を、将来の夢につなげるきっかけにしたい
- ✓ 安心できるサポート付きで、初めての海外体験を成功させたい



親元を離れて過ごす1～2週間は、まさに“成長の加速期間”。生活面・学習面ともにサポートが整っており、初めての海外でも安心です。

お問い合わせは
 コチラのQRコードから



Go next



名門大学キャンパスで行われる、**学びのステージ**が違う



▶ スタンフォード大学で開催されるキャンプの魅力

子どもたちは、世界屈指の名門・スタンフォード大学のキャンパスで学び、生活します。実際の大学施設を使い、寮に滞在し、世界のトップ生が集う空間に身を置くことで、ただの「体験」を超えた本物の刺激とあこがれが生まれます。特に中高生にとっては、大学進学を意識した視野を自然と広げる貴重な機会になります。

なぜこのキャンプ運営団体が**特別**なのか？

▶ 全米トップクラスの信頼と成果をもつ、教育のプロフェッショナルチーム

- 1999年の設立以来、100万人以上の保護者・生徒から支持され、70万人超の卒業生を輩出
- 卒業生の97%が4年制大学に進学、そのうち90%以上がSTEAM分野を専攻
- 実社会で求められるスキル（AI、ゲーム開発、ロボット、アプリ開発など）に特化したカリキュラム
- 全米で女性や多様な背景を持つ子どもたちへのSTEAM教育の機会拡大をリード

このキャンプは25年以上にわたり、アメリカ国内75以上の名門大学キャンパスで実施されており、70万人超の卒業生を輩出しています。全米トップクラスのSTEAM教育機関によって運営されており、「楽しい夏のイベント」に留まらず、将来の大学進学やキャリア形成に直結する“投資型プログラム”として、アメリカでも広く認知されています。

年齢別で、**学びも成長もフィット**するクラス設計

▶ 年齢と発達段階に合わせた3レベルのクラス編成

7～9歳	遊び感覚でテクノロジーに触れ、「楽しい」が「できた！」に変わる瞬間を。
10～12歳	探究心を育てる実践的なプログラムで、自信とスキルの土台づくり。
13～18歳	志の近い仲間と共にスキルを磨き、将来の進路に活かせる実績を獲得。

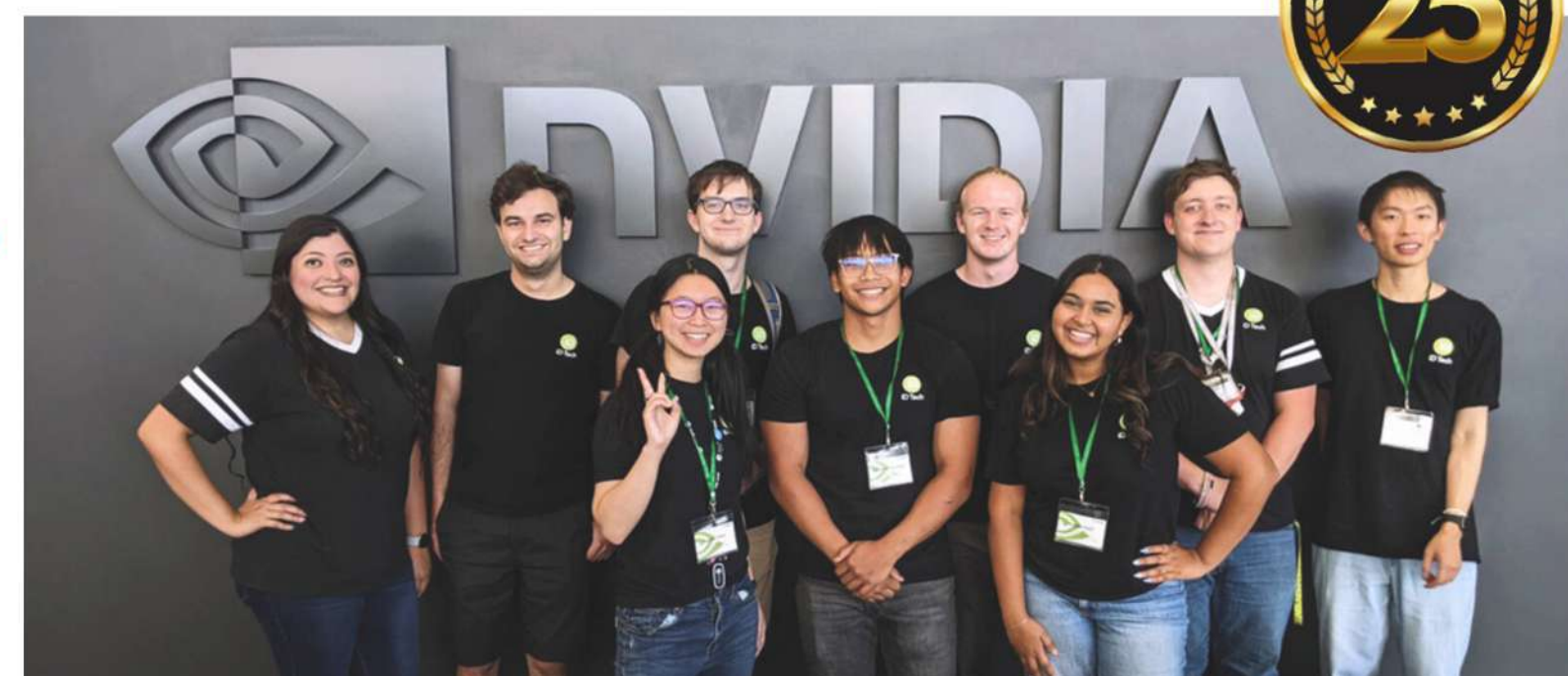


プログラミングに苦手意識がある子も大丈夫！
今年はArt & Animationクラスが増えたよ！

**子どもの意欲を引き出す、
最高のメンター**が待っている

▶ 講師＝“教える人”ではなく、“未来を照らす人”

- 講師は、スタンフォード、UCLA、カルテックなどの一流大学から厳選された若きプロフェッショナル
- 元ゲーム会社ディレクターや現役エンジニアなど、業界で活躍する本物のロールモデルも多数
- 一方的に教えるのではなく、子どもたちの興味・個性を引き出し、共に楽しむスタイル
- 生徒一人ひとりの「やってみたい」に寄り添い、自信と情熱を育ててくれます



お問い合わせは
こちらのQRコードから



Go next



対象：7歳～18歳

開催日程：2026年6月21日～8月16日（8週間 開催）

参加料金：

1週間コース	7歳～9歳	USD \$5,540～
1週間コース	10歳～12歳	USD \$5,420～
1週間コース	13歳～17歳	USD \$5,320～
2週間コース	13歳～18歳	USD \$9,190～

※クラスは定員になり次第締切りとなります。その場合は別日程や別コースのご案内となります。
 ※参加料金は年齢、クラスによって異なります。
 ※寮は10歳から滞在いただけます（2026年12月31日までに10歳となる方も滞在可）
 ※キャンプ参加時に18歳の方は、バックグラウンドチェックが必要になります。

費用に含まれるもの：

- ◆ プログラム参加費 ◆ 宿泊費（寮 / ホームステイ）
- ◆ 空港送迎（往復）お出迎え / 帰国時チェックインサポート
- ◆ キャンプ初日オリエンテーションサポート
- ◆ 日米バイリンガル現地サポート（LINE＋電話）緊急時24時間対応
- ◆ サンフランシスコツアー（ランチ付）
- ◆ シリコンバレーツアー（ランチ付）

キャンプ参加条件：

現地STEAMキャンプ参加前に、**2回以上**の事前オンラインクラスを受講していただきます。

※インターナショナルスクール生は除く。

事前準備オンラインクラス費用：

■ \$150/回 x 2回 = \$300（1回60分）
 プログラム参加料金とは別に上記料金がかかります



プログラム構成とサポートについて



01 無料電話・オンライン相談

米国シリコンバレー本社の日本人コンサルタントが無料で相談にのります。プログラムの概要、適切なクラス選び、アメリカ生活の不安など、なんでもお気軽にご相談ください。



02 空港送迎・オリエンテーション

日米バイリンガルの現地スタッフが空港ゲートでお出迎えします。これからはじまるアメリカでの生活に備えて、安全対策や現地情報を確認します。万が一フライトが遅延しても、必ず現地スタッフが空港でお子さまをお迎えいたしますのでご安心ください。



03 シリコンバレーIT企業見学

シリコンバレーの有名IT企業の本社を見学。アップル、グーグル、メタ（フェイスブック）など、シリコンバレーの有名IT企業の本社を見学します。ARを使った見学にもチャレンジ！



04 スタンフォード大学寮チェックイン

大学寮のチェックイン手続きに現地バイリンガルスタッフが同行。大学の寮でのチェックイン手続きや、持参されるお薬の確認など、現地スタッフが丁寧にサポートいたします。初めての寮生活も安心してスタート！



05 STEAMキャンプ

モノ作り、システム作りにチャレンジ！世界中から集まった同世代の生徒たちといっしょに、シリコンバレーの最先端技術をけん引するプロフェッショナルの指導で、モノ作り、システム作りにチャレンジします。



06 安心のサポート専用LINE

渡航前から帰国までいつでも相談できる、参加者専用LINEサポート
 お子様と現地日本人スタッフが直接つながって日本語でチャットができます。現地での不安や困りことも気軽に話せる環境を用意しています。



07 ファイナル・プレゼンテーション

キャンプの成果を家族やクラスメイトの前で発表会！講師から一人ひとりにディプロマ（修了証）が授与され、キャンプ限定のオリジナルTシャツもプレゼント！現地のスタッフが親御様の代わりに出席して、お子様の活躍を写真や動画でご報告します。



08 サンフランシスコ・ツアー

サンフランシスコ市内観光ツアー
 ゴールデンゲートブリッジ・フィッシャーマンズワーフなど素晴らしい景色や文化に触れ、楽しい時間を過ごします！さらに今年は… 無人タクシー Waymo 体験 や、ケーブルカー乗車体験も追加されました！



09 ホームステイ

アメリカの家庭生活を体験するホームステイ・プログラム。
 ホストファミリーはすべて現地スタッフ直接手配で安心！
 家族の一員としてお手伝いしましょう。



10 空港送迎 / チェックインサポート

空港送迎とチェックインサポート。
 セキュリティゲート通過（出国の完了）するまで責任をもってお見送りします。

寮滞在の場合：

- ◆ 寮滞在中の食事代（朝昼晩）
- ◆ 寮滞在中の寝具
- ◆ 寮チェックイン・チェックアウトサポート

ホームステイの場合：

- ◆ 滞在中の食事代（朝昼晩）
 - ◆ スタンフォード大学まで送迎（月～金）
- ※7～9歳のクラスは全泊ホームステイとなります

スケジュールに合わせた柔軟なサポート対応可。

弊社では、日本・アメリカ以外の国からのご参加や、「キャンプのみ参加したい」といったご要望にも対応しております。

また、ご家族で渡米される場合には、滞在先をホテルに変更したり、保護者の方がツアーにご参加されるなど、さまざまなスタイルでのご参加が可能です。

それぞれのご家庭のスケジュールや目的に合わせて、柔軟にサポートを行なっています。

お見積もり・ご相談はいつでもお気軽にお問い合わせください！

渡米までの流れ



お問い合わせは
 コチラのQRコードから



Go next

口唯口

サンフランシスコツアー

Go next

親子一緒でも、お子さまひとりでも。
日本出発から現地まで、安心を届けるサポート体制があります。



ママやパパもいっしょにプチ留学 親子留学

- ✓ お子さまといっしょにホームステイ体験（ホテル泊も可）
- ✓ ママやパパも留学体験（英会話、料理教室、農業体験、ヨガ ETC.）
- ✓ キャンプ最終日のお子さまの発表会に親御様も参加できます

お子さまをひとりで飛行機に乗せるのは心配 あんしんKIDSサポート



- ✓ 出発日に空港でALICEのスタッフがお待ちしています。
- ✓ 出発日チェックインから現地空港の到着まで、同行スタッフが責任をもってお世話をします。
- ✓ 同じキャンプに参加する仲間とフライトを楽しみましょう。

※ 日程・詳細についてはお問い合わせください



●料金・オプション詳細にご興味のある方はお気軽にお問い合わせください（航空券手配も承っております）

日本の空港からスタッフが一緒だから安心！



プログラムの組み合わせ自由！

目的や目標に合った現地体験プログラムをカスタマイズできます。

組み合わせ例： グローバルキャリア実習 × キャンプ



「グローバルキャリア実習」って？

このプログラムでは、アメリカの現地企業に行き、実際の仕事の様子を見たり、スタッフのお手伝いをしながら、「アメリカでの働き方」や「職場の雰囲気」「考え方の違い」などを肌で感じられる、貴重な体験ができます！

高校生から参加OK！

「海外で働いてみたい」「どんな仕事があるの？」「英語を使って働いてみたい」「そんな疑問やワクワクを持っている方にぴったりの、リアルな学びのチャンスです。参加前には、担当スタッフが英語力やスキル、希望をしっかりとヒアリングして、あなたに合ったホスト企業をご紹介します。サマーキャンプで学び、グローバルキャリア実習で実社会を体感。この組み合わせが、将来の選択肢をグッと広げてくれます！

組み合わせ例： 語学学校 × キャンプ

レベルに合ったクラスで集中して英語を学ぼう！

このプログラムでは、自分の英語レベルに合ったクラスで、ネイティブの先生や他国のクラスメイトと一緒に、集中して英語を学ぶことができます。

授業は実践的で、会話力アップにもぴったり。毎日少しずつ英語に自信がついていくのを感じられるはず！
勉強だけでなく、現地の雰囲気を味わいながらアメリカ生活を楽しめるのも魅力のひとつです。
英語を「学ぶ」→「使えるようになる」へのステップアップにぴったりの語学体験。サマーキャンプと組み合わせれば、さらに充実した海外体験になります！



学び方は自由自在！先輩たちの過去の組み合わせ例はこちら

- ファーマーズマーケットボランティア体験 ●起業家との交流 ●企業インタビュー
- オリジナルツアー ●現地大学の見学 など

時期やご年齢によってご参加いただけるプログラムが異なりますので、まずはお気軽にご相談ください。「自分に合ったプランは？」「いつなら行ける？」など、どんなことでもOK！担当スタッフが丁寧にご案内いたします。

お問い合わせは
こちらのQRコードから



Go next



クラス番号：01 Coding 101 Camp / コーディング入門



コードで冒険の扉を開こう！Scratchで学ぶプログラミング入門

自分だけの冒険をコードで作ってみよう！このクラスでは、Scratchを使ってインタラクティブなゲームを制作し、宇宙を旅して隕石を撃ち落とすようなワクワクする体験ができます。「変数」「ループ」「イベント」などの基本的なプログラミング概念を、ビジュアルベースの環境で直感的に学びながら、数学と論理的思考への自信も育まれます。さらに、GoogleのTeachable Machineを使って、自分の動きに反応する映像プロジェクトに挑戦！ダンスの動きを識別したり、ぬいぐるみとサッカーボールを分類するAIモデルを作成するなど、最先端の機械学習の入り口も体験できます。将来、Pythonプログラマーやゲーム開発者を目指すお子さまにとって、このクラスがその第一歩になるはずです！

こんなお子さまにおすすめ！☒ プログラミングに初挑戦してみたい☒ 自分のアイデアでゲームをつくってみたい☒ AIやロボットに興味がある☒ 遊びながら「考える力」を育てたい

 対象レベル：初心者～上級者まで対応  学習カテゴリ：コーディング・ゲーム開発・クリエイティブ  使用ツール：Scratch、Python, Jupyter Notebook

クラス番号：02 BattleBots® Camp Junior / バトルボッツキャンプジュニア



究極のロボット対決である BattleBots®（バトルボッツ）の世界に飛び込もう！

「ロボット、アクティベート！」究極のロボット対決である BattleBots®（バトルボッツ）の世界に飛び込もう！この初級向けロボティクスキャンプでは、チームで協力しながらVEX IQのロボットを組み立て、カスタマイズしていきます。BattleBots®のテクニクエクスパートが設定したデザイン基準に基づき、個性あふれるロボットキャラクター（たとえば、ヒレ付きのバトルシャークなど）を設計し、ワークショップ形式で改良していきます。プログラミングを活用して、Simon Saysゲームのような運転チャレンジに挑戦し、キャンプの最後にはBattleBots®スタイルのロボットトーナメントで熱いバトルを繰り広げます。優勝チームには、勝者の称号が与えられます！

※前提条件※チーム協力学スキルが必須です。1人ずつにコンピューターが割り当てられ、ロボット機材はチームで共有します。

こんなお子さまにおすすめ！☒ ロボットやバトルマシンに興味がある☒ チームでアイデアを出し合いながら、ものづくりを楽しみたい☒ 将来、ロボティクスや工学に関わる仕事に興味がある

 対象レベル：初心者～上級者まで対応  学習カテゴリ：コーディング・ロボティクス  使用ツール：VEX IQ Robotics, VEXcode IQ

クラス番号：03 Minecraft Game Design Camp / マインクラフト・ゲームデザインキャンプ



Minecraftの世界を自分だけのキャンバスにして、冒険をデザインしよう！

このクラスでは、ゲームデザインの基本を学びながら、自分の想像力を活かして冒険ストーリーを構築します。ピッケルを持って、ゼロからオリジナルのレベルを作成しよう！プレイヤーのために、謎解きやトラップを作り込んだ仕掛けを設計したり、自分だけのドット絵テクスチャをデザインして、世界を自由にカスタマイズできます。さらに、コマンドブロックやレッドストーンを使って、天候変化や隠し部屋の開放などのゲーム内イベントを実装。「溶岩チキン小屋」や「謎解き洞窟」など、あなたの発想力次第で世界は無限大に広がります。

こんなお子さまにおすすめ！☒ Minecraftが大好きで、ただ遊ぶだけでなく「作る側」にも挑戦してみたい方☒ ゲームを通して論理的思考力・創造力を育てたい方☒ ゲーム開発やプログラミングの第一歩を踏み出したい方

 対象レベル：初心者～上級者まで対応  学習カテゴリ：ゲーム開発／クリエイティブ  使用ツール：Minecraft

クラス番号：04 Roblox Game Design Camp / ロブロックス・ゲームデザインキャンプ



Roblox Studioで、あなただけのゲーム世界をゼロから作り上げよう！

このキャンプでは、想像力を駆使して地形を作成し、3Dパーツをモデリングし、組み込まれているスクリプトを使ってゲーム内のチャレンジや仕掛けをデザインします。溶岩でできた川やゾンビの大群、レーザーで守られたトラップルームなど、プレイヤーが冒険する世界を自分で作り出しましょう。完成したら、自分のゲームをオンラインに公開して、友達にも遊んでもらえます。ゲームデザインが初めての方も、Robloxを日頃からプレイしている方も、自分のオリジナルゲームを開発する体験は格別です。さあ、ロブロックス・デベロッパーとしての第一歩を踏み出しましょう！Robloxに搭載されている「Material Generator」というツールを活用し、宇宙ステーションの内装に使えるSF風のタイルなど、3Dパーツにオリジナルの質感を生成することができます。

こんなお子さまにおすすめ！☒ ゲームを「遊ぶ」だけでなく「作ってみたい」と思っている☒ Robloxが大好きで、自分だけの世界をデザインしてみたい☒ プログラミングやゲームロジックに興味がある

 対象レベル：初心者～上級者まで対応  学習カテゴリ：ゲーム開発・クリエイティブ  使用ツール：Roblox, Roblox Studio

クラス番号：05 Art & Animation Camp / アートとアニメーションキャンプ



アートがもつ創造力をあなたの手に！

美術、グラフィックノベル、アニメーション映画。アートはさまざまな形でクリエイティビティを表現します。今こそ、あなた自身の表現力を発揮するときです！このコースでは、デジタルアートの世界への入り口として、キャラクターデザインやストーリーのイラスト制作などの基本から学びます。仲間と一緒に、コミック、フリックブックアニメーション、トレーディングカードなどを制作し、創造力をカタチにしていきます。ドローイングタブレットを使って、紙と鉛筆のように描けるデジタルキャンバス上で描画・アニメーションを実践。最後には、自作のアート作品やショートアニメーションをギャラリー形式で発表し、ご家族やお友達にも成果を披露します。

こんなお子さまにおすすめ！☒ プログラミングに初挑戦してみたい☒ 自分のアイデアでゲームをつくってみたい☒ AIやロボットに興味がある☒ 遊びながら「考える力」を育てたい

 対象レベル：初心者～上級者まで対応  学習カテゴリ：クリエイティブ  使用ツール：Art supplies, drawing tablets, Wick Editor





対象レベル：初心者～上級者まで対応 学習カテゴリ：コーディング、ゲーム開発 使用ツール：Minecraft、MCreator

対象レベル：初心者～上級者まで対応 学習カテゴリ：ゲーム開発・クリエイティブ 使用ツール：GameMaker、Androidタブレット（※iOS端末も可）



クラス番号：11 BattleBots® Camp with VEX Robotics / VEXロボティクスでバトルボッツキャンプ



究極のバトルが開幕！トーナメント形式の対戦に挑戦！

究極のバトルが開幕！このBattleBots®キャンプでは、エンジニアリングの創造力と、白熱のロボット対戦のスリルが融合します。ゴーグルを装着して、ゼロからロボットを組み立てる準備をしましょう。チームメイトと協力してアイデアを出し合い、カスタムパーツ（クローアームやバッテリングラムなど）を設計・製作し、さまざまなチャレンジ（タイムトライアルレースやキャプチャー・ザ・フラッグ）に挑みます。BattleBots®公式のデザインガイドラインに沿ってロボットを改良し、トーナメント形式の対戦に挑戦！技術、戦略、チームワークが勝敗を分ける熱戦の中で、自分たちのロボットをチャンピオンに育て上げましょう。さあ、あなたも「It's robot fighting time（ロボットファイトの時間だ）！」の名セリフを現実に。

※前提条件※チームでの作業が必須です。各生徒には個別のPCが提供され、ロボット機材はチームで共有します。 ●女の子限定クラス (All Girls Session)あり

こんなお子さまにおすすめ！ ✓ ロボットを実際に組み立てて、動かしてみたい！ ✓ 工学やメカ、テクノロジーにワクワクする探究心の強いお子さま ✓ チームで協力して何かを作り上げる体験をしてみたい

👤 対象レベル：初心者～上級者まで対応 🎓 学習カテゴリ：コーディング・ロボティクス 🛠 使用ツール：VEX V5 Robot Kit, VEXcode V5

クラス番号：12 BattleBots® Camp: 3D Printing and Take-Home Robot / BattleBots®キャンプ：3Dプリンティング&持ち帰りロボット作成



バトルボットを作って、家に持ち帰ろう！

この革新的なBattleBots®キャンプでは、自分だけの戦闘ロボットを一から設計・制作し、最終的には持ち帰ることができます。まずはモーターで動くシャーシを組み立て、プログラム可能な回路基板（ブレイン）を接続して、ロボットに命を吹き込みます。さらに、3Dプリンターを使って装甲やアタッチメントを自作。完成したロボットは、レースや障害物コース、「キャプチャー・ザ・フラッグ」などの競技に挑みます。クライマックスは、BattleBots®スタイルのトーナメント！自分で設計・制作したロボットが他の参加者のロボットと真剣勝負。必要な交換部品も3Dプリントで準備できるので、ロボットを常に万全な状態に保てます。すべてのパーツはキャンプ終了後に持ち帰ることができ、家でも改良や再戦が可能です。

※チームでの作業が必須です。各生徒に1台のパソコンとロボティクスキットが与えられ、3Dプリンターやアリーナ（対戦フィールド）は共有となります。

こんなお子さまにおすすめ！ ✓ 自分の作ったロボットを家でも使いたい！ ✓ ロボット制作と3Dプリンティングの両方を体験してみたい ✓ ものづくりが好きで、創造力と探究心がある

👤 対象レベル：初心者～上級者まで対応 🎓 学習カテゴリ：コーディング・ロボティクス・クリエイティブ 🛠 使用ツール：専用robotics kit（持ち帰り可）, 3D printer

クラス番号：13 Python Coding 101 / Pythonコーディング入門



世界中で最も需要の高い言語の一つ「Python（パイソン）」から始めましょう！

コンピュータープログラミングの第一歩を、世界中で最も需要の高い言語の一つ「Python（パイソン）」から始めましょう。このクラスでは、変数の定義、関数、条件分岐、ループ処理といった基本構文から始まり、ランダム要素を使ったコンソールゲームの制作に挑戦します。たとえば、キャラクターごとのステータスを使って戦わせるRPG風バトルゲームを構築したり、カスタムスプライトやプレイヤーの動きをプログラムするインタラクティブなゲームの開発にもチャレンジします。Pythonライブラリも活用しながら、将来のAI・機械学習のキャリアにもつながるプログラミングスキルを基礎から学べる、理想的な入門講座です。

こんなお子さまにおすすめ！ ✓ プログラミングを初めて学ぶお子さま ✓ ゲーム制作に興味があり、将来的にAIやSTEM分野に関心がある ✓ コードを書いて何かを作る楽しさを体験してみたい

👤 対象レベル：初心者～上級者まで対応 🎓 学習カテゴリ：コーディング 🛠 使用ツール：Python, PyCharm

クラス番号：14 Digital Art & Animation with Adobe / Adobe Animateでアニメーション作成



想像力を形にして、夢のプロジェクトを作品として実現しよう！

このクラスでは、ディズニーアニメーターやプロのイラストレーター、ゲームアーティストが実践している「アートとアニメーションの基本原則」を楽しく学びます。キャラクターデザイン、ドローイング練習、アニメーションの基本技術を身につけたら、自分だけの作品ポートフォリオにまとめていきます。WacomペンタブレットとAdobeのプロ仕様ソフトを使って、短編アニメやストーリーボード（Story Reel）などを制作。デザインに特化するもよし、アニメーションに挑戦するもよし、自分の創造性に合わせて進められるクラスです。未来のクリエイターとしての一歩を踏み出しましょう！

●女の子限定クラス (All Girls Session)あり

こんなお子さまにおすすめ！ ✓ アートやアニメーションに興味があり、プロのツールで本格的に学んでみたい ✓ ポートフォリオを作って作品として残したい ✓ 自分だけのキャラクターやストーリーを形にしてみたい

👤 対象レベル：初心者～上級者まで対応 🎓 学習カテゴリ：クリエイティブ 🛠 使用ツール：Adobe Creative Cloud, Wacom drawing tablets

クラス番号：15 3D Printing Camp with Blender / 3Dプリンティングキャンプ with Blender



3Dプリンティングで無限の創造力を解き放とう！

プロのアーティストも使う強力な3Dモデリング&アニメーションソフト「Blender」で、デジタルアートの世界に飛び込もう。アカデミー賞を受賞した映画『Flow』の制作者たちも使用するBlenderで、自分だけのオリジナルキャラクターやおもちゃをデザイン。さらに、それらを実際に触れる立体物として3Dプリンターで出力します。デスクに飾れるアートや、キーホルダー、フィギュートイなど、実用的で楽しい作品を作りましょう。可愛いペットを並べたり、動くパーツがある爬虫類のおもちゃを作ることも可能です。プリンターにデータを送信すれば、レイヤーごとに形になっていく様子を目の前で見ることができます。完成後はカラーペンやサンドペーパーなどで装飾を加えて仕上げましょう。嬉しいポイント：最終日には、自分で作った作品をすべて持ち帰ることができます！

こんなお子さまにおすすめ！ ✓ アートやものづくりが好きな子 ✓ 自分のアイデアを「形ある作品」にしてみたい ✓ デジタルとリアルを組み合わせた創作に興味がある ✓ 工学やプロダクトデザインに将来興味がある

👤 対象レベル：初心者～上級者まで対応 🎓 学習カテゴリ：クリエイティブ 🛠 使用ツール：Blender, Adventurer 5 Pro 3D printer





クラス番号：16 Game Development 101 with Unreal Engine 5 / Unreal Engine5でゲームデザインと開発入門

📅 スケジュール詳細は6ページへ



プロのゲーム開発に使われている最新ゲームエンジン「Unreal Engine 5」で、ゲームづくりの世界に飛び込もう！

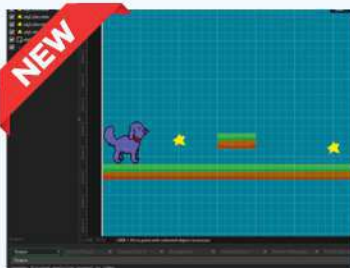
本クラスでは、FortniteやMarvel Rivalsなどの人気ゲームにも使われているUnreal Engine 5を使って、ゲームの基礎からレベル設計、操作ロジックまでを体験的に学びます。Blueprintというビジュアルスクリプトを使って、ジャンプパッド、動く床、コレクションアイテムなど、ゲームに欠かせない要素を自分で実装。さらに、火山や氷の洞窟といった3Dの大地を自分の手で描き、彫刻することで、プレイヤーが冒険するステージを構築します。プロジェクトの途中では、仲間とプレイテストを繰り返しなが、ゲームの完成度をアップ！最終的には、自分だけのオリジナルゲームとゲームレベルを完成させ、ポートフォリオとして持ち帰ることができます。

こんなお子さまにおすすめ！☒ ゲームづくりに興味がある☒ Fortniteやゲームの仕組みにワクワクする☒ プロのツールを使ってスキルアップを目指したい☒ クリエイティブな世界で自分の作品を形にしたい

👤 対象レベル：初心者～上級者まで対応 📁 学習カテゴリ：ゲーム開発・クリエイティブ

🛠 使用ツール：Unreal Engine 5, Blender

クラス番号：17 Mobile Game & App Design Studio / モバイルゲーム&アプリデザインスタジオ



ゲーム業界の収益の約半分はモバイルゲームによるもの。今、最も成長しているこの分野に飛び込んで、自分だけのモバイルゲームやアプリを作ってみましょう！

このコースでは、プロトタイプ作成から始まり、ユーザーインターフェース（UI）のデザイン、タブレットでのテストまで実践的に学びます。UXデザインの原則を応用し、仲間からのフィードバックを受けて、使いやすく親しみやすいアプリへと改善していきます。「Undertale」などの人気ゲームに使われたGameMakerを使い、アイデアの構想、レベルデザイン、そしてカスタムゲームメカニクス（アイテム収集など）の開発を進めます。最初はビジュアルコードから始め、次第にGML（GameMaker Language）コードでの実装に挑戦していきます。作ったアプリは、仮想ペットアプリやアクションアドベンチャー、あるいは『ポケモンGO』のようなモンスター収集型ゲームなど、あなたの想像力次第。作ったゲームは実際にスマートフォンやタブレットでプレイ可能です！※個人端末を使用する場合は、iOS 13.0 / Android 5.0以降が必要です。

こんなお子さまにおすすめ！☒ 将来モバイルアプリやゲームを作りたいと思っている☒ ビジュアルプログラミングからコーディングまで、段階的にステップアップしたい

👤 対象レベル：初心者～上級者まで対応 📁 学習カテゴリ：開発、クリエイティブ

🛠 使用ツール：GameMaker, Android tablet（※自身のApple/Android端末も使用可）

クラス番号：18 C# Coding and Game Development with Unity / C#コーディング&Unityゲーム開発



Unityでのゲーム開発を通して、あなたのプログラミングキャリアがここからスタートします！

Unityは世界中のプロが使うゲームエンジンで、コンソールやPCゲームの約半数がUnityで開発されています。有名タイトル『Hollow Knight: Silksong』や『Fall Guys』もUnity製です。このクラスでは、ゲームプログラマーとして必要なスキルを、C#を使ってUnity内で実践的に学びます。プレイヤーの動きやアイテムの収集といった基本的なゲームの仕組みを自分でプログラムし、探検できるレベル（例えば古代の神殿を探索し、トラップを飛び越え、隠された宝物庫を見つける）をデザインします。仕上げに自作のゲームをオンライン上に公開して、友だちとシェアすることもできます。

こんなお子さまにおすすめ！☒ プログラミングを本格的に学びたい☒ ゲーム制作に興味があり、将来ゲーム業界に関わりたい☒ UnityやC#など、プロ仕様のツールを使ってみたい☒ 自分のゲームを世界に公開してみたい

👤 対象レベル：初心者～上級者まで対応 📁 学習カテゴリ：プログラミング、ゲーム開発、クリエイティブ 🛠 使用ツール：C#, Unity, Microsoft Visual Studio Code

クラス番号：19 BattleBots® Camp: Robotics Engineering with VEX / BattleBots® Camp: VEXを使ってロボット工学



世界的に人気のロボットバトル競技を体験しよう！

BattleBots®（バトルボッツ）は、エンジニアリングのものづくりスキルとロボットチャンピオンシップの熱狂が融合した、世界的に人気のロボットバトル競技です。このクラスでは、チームメンバーと協力しながら、VEX Robotics Design Systemを使って自分たちのバトルボットを設計・組み立て・配線していきます。クローアーム、バッテリグラム（衝撃アーム）、キルスイッチなど、オリジナルのパーツを考案し、アリーナでの勝利を目指します。さらに、C++によるVEXプログラミングを用いて、レースや障害物コース、「キャプチャー・ザ・フラッグ」などの競技に挑戦。各バトルの合間には、ハードウェアとソフトウェアの最適化を行い、パフォーマンスを最大化します。安全ゴーグルを装着して、アリーナで繰り広げられる熱いロボットバトルに備えましょう。“Let the bot battle begin!”（さあ、バトル開始だ！）※参加にはチームで協力できる力が求められます。各生徒に1台ずつパソコンが提供されますが、ロボット機材はチームで共有します。

こんなお子さまにおすすめ！☒ ロボットやものづくりが好き☒ 実践的なエンジニアリングやメカ設計に挑戦したい☒ プログラミングだけでなく、機械の仕組みや構造にも興味がある

👤 対象レベル：初心者～上級者まで対応 📁 学習カテゴリ：コーディング、ロボティクス

🛠 使用ツール：VEX V5 Robot Kit, VEXcode V5, C++

クラス番号：20 Python Coding & AI Agents/ Pythonコーディング&AIエージェント



AIスペシャリストやソフトウェアエンジニアへの第一歩！

AIスペシャリストやソフトウェアエンジニアへの第一歩は、いま世界中で急成長しているプログラミング言語「Python」から始まります。このコースでは、ループ・関数・リスト・辞書など、Pythonの基本的な構文を学ぶことからスタート。次に、OpenAIのChatGPTなどの最新AIツールをPythonと連携させ、AIチャットボットを自作のコードに統合し、対話型のコンソールアプリを制作します。たとえば、AIと一緒にジェスチャーゲームをしたり、なぞなぞを出題させたり、推理ゲームを作ったり。「パイブコーディング（vibe coding）」と呼ばれる発想法を使いながら、自分だけのスタイルでコーディングを改良・発展させていきます。最終的には、あなたの好みや予算に合わせておすすめのレストランを教える「レストランマッチメーカーAI」のような完全オリジナルのAIエージェントを設計。将来性のあるこの分野の知識とスキルをしっかりと身につけ、自分だけのAIツールを開発できる力を育みます。●女の子限定クラス（All Girls Session）あり

こんなお子さまにおすすめ！☒ プログラミングの基礎から、実際に動くアプリを作りたい☒ ChatGPTのようなAIツールの仕組みに興味がある☒ 自分だけのAIアシスタントやチャットボットを作りたい

👤 対象レベル：初心者～上級者まで対応 📁 学習カテゴリ：コーディング

🛠 使用ツール：Python, PyCharm, OpenAI





クラス番号：21 Artificial Intelligence and Machine Learning / 人工知能とマシンラーニング



スケジュール詳細は6ページへ



中級者以上のクラス！機械学習の応用を学ぼう！

機械学習は、物体認識や自動運転、侵入者検知など、現代の最先端テクノロジーを支える重要な技術です。このコースでは、AIシステムがどのように作られ、機械学習モデルがどのようにトレーニングされるかを学びます。はじめにPythonの基本を押さえたあと、実際に画像認識AIを構築していきます。たとえば、哺乳類を分類したり、ポケモンを識別するAI、ジェスチャーや動画入力をリアルタイムで解析するAIなどに挑戦！TensorFlowやKaggleといった実際の現場でも使用されるプロ向けデータセットを使い、Pictionaryのようなゲームを作成することも可能です。1週間の最後には、成果物をまとめた本格的な「AI・機械学習ポートフォリオ」を作成。将来の大学出願やキャリアの第一歩となる貴重な経験が詰まっています。

※前提条件※このコースは、Pythonにある程度慣れているお子さまに適しています。初心者の方は「Python Camp: Intro to Coding & AI」の受講をおすすめします。

こんなお子さまにおすすめ！☒ AIや機械学習の仕組みに興味がある☒ 将来、エンジニアやデータサイエンティストを目指したい☒ 本格的なポートフォリオを作って進学や将来に活かしたい

対象レベル：中級者～上級者まで対応 学習カテゴリ：コーディング

使用ツール：Python, Jupyter Notebook, Tensorflow

クラス番号：22 3D Printing & Modeling with Blender / 3Dプリンティング&モデリング with Blender



3Dプリンティング技術を学んで、自分だけの作品を制作しよう！

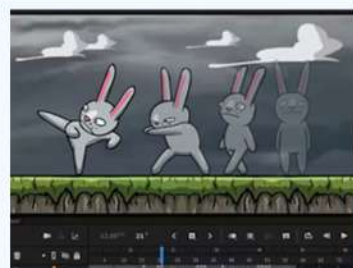
3Dプリンティング技術は、「コラライン」のような映画の高度なストップモーション用パペットから、アスリートのためのカスタム義肢に至るまで、数々の革新的な発明を可能にしてきました。このコースでは、業界のクリエイターたちにも使われている強力な3Dモデリング&アニメーションソフト「Blender」を使って、オリジナルの作品をデザイン・モデリングします。実用的なデスクオーガナイザーや、想像力あふれるキャラクターなど、さまざまなアイデアを3Dプリント可能なデータに変換します。自作のキーホルダー、フィギュア（手遊びおもちゃ）、コレクション用ペット、または可動式の爬虫類モデルなども制作可能。モデリングしたデータを3Dプリンターに読み込ませると、印刷ベッドの上で一層ずつ形が現れていきます。冷却後は、3Dプリント専用ツールやサンドペーパー、カラーペイントマーカーで仕上げを施し、自分だけのコレクションを完成させます。週の終わりに、自分でデザインしプリントした作品すべてを持ち帰ることができます！

こんなお子さまにおすすめ！☒ 3Dアート、アニメーション、製品デザインに関わる仕事に興味がある☒ 自分だけの作品を形にして持ち帰りたい！という創造意欲が高い☒ 技術的な知識とアートを融合させた創作活動をしてみたい

対象レベル：初心者～上級者まで対応 学習カテゴリ：ロボティクス・クリエイティブ

使用ツール：Blender, Adventurer 5 Pro 3D printer

クラス番号：23 Art & Animation Studio with Adobe / アート&アニメーションスタジオ with Adobe



アニメーションスキルを磨き、ショートアニメーション制作を体験しよう！

デジタルアートスタジオに一歩足を踏み入れ、アニメーションスキルを磨きながら、世界に一つだけのビジュアルポートフォリオを作成します。DisneyやPixarといった業界のプロが使うアニメーションの基本原則を学び、キャラクターや物語のある世界を自分でデザイン。自分が目指す道に沿って、コンセプトアーティストとしてのビジュアル開発や、アニメーターとしてのキーフレーム作成などに取り組めます。Wacomのペンタブレットを使って、Adobe Animateでキーフレームを描いたり、Photoshopでコンセプトアートを制作したり、Premiere Proで短編動画の編集にも挑戦。最終的には、自分だけのポートフォリオやショートアニメーション作品を完成させます。

こんなお子さまにおすすめ！☒☒☒☒

対象レベル：初心者～上級者まで対応 学習カテゴリ：クリエイティブ

使用ツール：Adobe Creative Cloud, Wacom drawing tablets

1週間以上の参加もOK

クラスの組み合わせも
自由にできる！

たくさんの魅力的なクラスがいっぱいのサマーキャンププログラム。1週間のクラスと1週間のクラスを組み合わせる参加も、キャンプ開催期間であれば、もちろんできます！13歳以上のお子さまであれば1週間+Academyクラス（2週間）の組み合わせも可能。過去にはクラスを組み合わせる最長4週間サマーキャンプに参加された生徒さんもいらっしゃいます！



英語力&スキルが心配

事前オンライン学習で
不安を解消！

サマーキャンプに参加される多くの生徒さんがご自身の英語力に不安を持っています。ですが、ご安心ください！私たちのクラスに参加される生徒さん（インターナショナルスクール生を除く）は1週間クラス・Academyクラスともに、必ず渡米前に2回のオンライン学習を行います！ネイティブ講師による授業・現地で学ぶトピックを事前に体験し、キャンプに備えます！



現地サポートは大丈夫？

初めての海外でも
安心のサポート！

最小年齢7歳からご参加できる当プログラム。ホームシックにならないかしら？困った時や質問したいことがあったときは英語でちゃんと伝えられるのかな？といったご不安もご心配なく！参加者専用LINEで繋がり。現地バイリンガルスタッフがお子さまとチャットや電話でつながり日本語で対応します！緊急時にもすぐに駆けつけられるよう体制を整えていますのでご安心ください！





2週間集中プログラム! Academyコースの特徴

スケジュール詳細は6ページへ



子どもが“大学レベルの環境”で学び
成果を形に残せる機会。

アカデミッククラスが一番の魅力は、お子さまが大学レベルの本格的な学習環境で、2週間という濃密な時間をかけて、自分だけの成果物を完成させられる点にあります。ゲーム、ロボット、AIモデルなど、興味のあるテーマに沿ったプロジェクトを仕上げ、将来のポートフォリオとして残せることは、お子さまの自信につながり、進路選択の強い武器にもなります。



週末も大学学生寮に滞在できる！
Academy限定アクティビティも魅力

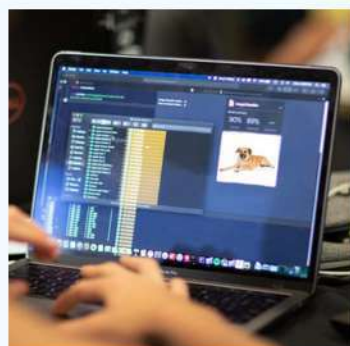
週末も大学の学生寮に滞在しながら、アカデミー限定の特別アクティビティに参加できるのも大きな魅力です。アメリカの学生生活をそのまま体験できる環境で、学ぶ時間と、仲間と楽しむ時間がバランスよく設計されています。知識だけでなく、異文化交流やチームワーク、コミュニケーション力といった“生きた学び”が育まれる特別な体験です。



専門性の高いカリキュラム
少人数運営 + 最新テック

カリキュラムは専門性が高く、最先端のテクノロジーを扱いながら、2週間を通して一つのテーマをじっくり深めていきます。少人数制だからこそ、講師から手厚い指導を受けられるだけでなく、世界中から集まる仲間たちと自然に交流ができ、国際的な視野や自主性が育っていきます。実践型の学習環境の中で、次世代を生きるためのスキルと経験を楽しみながら身につけられる、まさに特別なプログラムです。

クラス番号：24 Data Science Academy with Python & Machine Learning / Python & 機械学習によるデータサイエンスアカデミー



AI時代のリーダーとしての第一歩を踏み出しましょう。

データサイエンスと機械学習の世界へようこそ。AI技術の中核を担うこの分野では、顔認識や音声アシスタント、ヒューマノイドロボットの制御など、未来を切り拓く最先端のテクノロジーに触れることができます。このアカデミープログラムでは、まず暗号理論（クリプトグラフィ）を通してPythonの高度なコーディングスキルを習得。複雑なパズルや暗号を解くロジックプログラムの作成に挑戦します。続いて、GoogleのTeachable Machineを使ってカスタムデータセットを用いた画像認識モデルを構築。手話通訳、感情検出、バーチャルお絵かきゲームなどの開発を通じて、機械学習モデルの「学習・分類・応用」のプロセスを実体験します。さらに、TensorFlowやKerasなど業界標準のライブラリを活用して、データ可視化、パターン認識、アルゴリズム設計に挑戦。チームで協力しながら、実社会の課題を想定したデータ駆動型の最終プロジェクトに取り組みます。スポーツチームの編成予測やテキスト分類、感情分析など、実用的かつ創造的なテーマでデータの持つ力を学び、AI時代のリーダーとしての第一歩を踏み出しましょう。

こんなお子さまにおすすめ！ ☒ PythonやAIに興味がある ☒ データの分析やグラフを見るのが好き ☒ 最先端のテクノロジー分野に将来関わりたい ☒ 自分の考えをロジカルにまとめたり、実社会の問題解決に挑戦したい

対象レベル：初心者～上級者まで対応 学習カテゴリ：コーディング・ロボティクス

使用ツール：Python, Jupyter Notebook

クラス番号：25 NVIDIA® AI and Machine Learning Academy / NVIDIA® AI & 機械学習アカデミー



NVIDIA®とのコラボレーション！最新のAI技術を体験できる特別クラス。

NVIDIA®とのコラボレーションによる、最新のAI技術を体験できる特別な2週間のアカデミー。NVIDIA®の最先端ハードウェア「Jetson Orin Nano™」を使って、PythonとLinuxを統合し、画像認識AIモデルの構築に挑戦します。姿勢認識や動作追跡などの機能を持つAIアプリケーションを構築し、最終日には自身のプロジェクトをNVIDIA®に提出して正式な修了認定証を取得できます。さらに、使用したJetson Orin Nano™はそのまま持ち帰り可能。AIや機械学習分野での進学やキャリアに直結するスキルと経験を得る貴重なチャンスです。自分だけのAIプロジェクトを開発し、NVIDIA®に提出して公式レビューと認定証を取得！機械学習やコンピュータビジョンの基礎を理解し、Jetson Orin Nano™を用いたAIプログラムの設計・構築。Pythonでのプログラミングと分散処理の実践しながら、実際のライブラリ（TensorRTやJetson Inference）を使って、現場で使えるAIスキルを習得しよう！

こんなお子さまにおすすめ！ ☒ 将来、AIエンジニアや研究者、データサイエンティストなどの分野に興味がある ☒ 自分で考えてAIプロジェクトを完成させることに挑戦したい子

対象レベル：初心者～上級者まで対応 学習カテゴリ：コーディング

使用ツール：Jetson Orin Nano[®], Linux, Python, Jupyter Notebook, VS Code, GitHub





クラス番号：26 BattleBots® Robotics Academy / BattleBots® ロボティクス・アカデミー



仲間とチームを組んで、世界に一つだけのロボットを作り上げよう！

このコースでは、人気テレビ番組 BattleBots® のようなロボット対戦を目指し、エンジニアリングの創造性と競技のスリルを体験します。受講者は VEX V5 ロボティクスシステムを使ってロボットのコア部分を構築し、3D CAD（設計ソフト）を用いて自作パーツをデザイン。設計したパーツは3Dプリンターで実際に出力し、ロボットに組み込みます。最終的には、バトルボッツ形式のロボット対戦に挑み、自分たちのロボットの完成度や戦略を披露！創造力とチームワークで、世界に一つだけの“チャンピオンロボット”を作りましょう。VEX V5 ハードウェアを使用したオリジナルロボットの制作や C++ を使ったロボットの動作・制御プログラミング、3Dプリンターとスライシングソフトの使用法、ロボット用カスタムパーツの設計・出力、機械工学の基本原則の習得まで学べちゃいます！

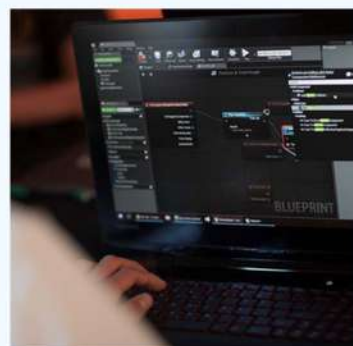
※前提条件※チームでの協働力が必須の前提条件となります。

こんなお子さまにおすすめ！☒ ロボット制作やメカに興味がある ☒ モノづくりや3D設計が好き ☒ 将来、工学・メカトロニクス・ロボティクス分野に進みたい ☒ チームでアイデアを出し合いながら一つの作品を作りたい

対象レベル：初心者～上級者まで対応 学習カテゴリ：コーディング、ロボティクス

使用ツール：VEX V5 Robot Kit, VEXcode V5, C++, 3D printer

クラス番号：27 Game Design Academy with Unreal Engine 5 / Unreal Engine 5によるゲームデザイン・アカデミー



Unreal Engine 5 を使って、次世代ゲーム開発の世界に飛び込みましょう！

このエンジンは『Black Myth: Wukong（黒神話：悟空）』のような受賞作にも使われている最先端のゲームエンジンです。このコースでは、ゲーム開発の全工程を自分の手で体験します。まずは業界標準のデザイン原則に基づき、ゲームのレベル設計や風景の描画からスタート。その後、Unreal独自の Blueprint Visual Scripting（ビジュアルスクリプト）を使って、アイテム収集、ジャンプパッド、動くプラットフォームなどの基本的なゲームメカニクスを実装していきます。プロトタイプができた後、ゲームデザインドキュメントを作成し、自分のプロジェクトの範囲を明確化。砂漠や洞窟などの3Dワールドを制作し、キャラクターアニメーション、ライティング、敵のAIコーディングなど、個々の興味に応じた分野を深掘りします。最終的には、自作のゲームトレーラーも制作し、完成したゲームをオンラインで共有できる形に仕上げます。ポートフォリオとして活用すれば、大学進学や将来のキャリアにもつながる実績になります！※前提条件※チームでの協働力が必須の前提条件となります。

こんなお子さまにおすすめ！☒ ゲームづくりの裏側や仕組みに興味がある ☒ 3Dの世界観を自分でデザインしてみたい ☒ プログラミングや映像制作に関心がある ☒ 将来、ゲーム業界やクリエイティブ業界で活躍したい

対象レベル：初心者～上級者まで対応 学習カテゴリ：コーディング・ゲーム開発・クリエイティブ 使用ツール：Unreal Engine 5, Blender, GitHub

クラス番号：28 Animation Portfolio Academy with Adobe / Adobeで学ぶアニメーション・ポートフォリオ・アカデミー



自分で短編アニメなどの集大成プロジェクトを制作しよう！

アニメーションは、心を動かす強力なストーリーテリング手法であり、ピクサーの『インサイド・ヘッド2』のような世界的ヒット作にも活用されています。そんな作品を作るプロのアニメーターたちも、かつてはこのような学びからスタートしました。このクラスでは、まるで本物のスタジオのようにチームで協力しながら、アニメーションのコンセプトを立て、短編アニメやテレビシリーズのビッチなどのプロジェクトとして仕上げていきます。1週目は、ディズニーなどのプロの現場で使われているアニメーションの原則を学びながら、スキルを磨きます。その後、アイデアを繰り返しブラッシュアップし、最終プロジェクトのプロトタイプを作成。制作段階では、WacomのペンタブレットとAdobe Creative Cloudを使って、キャラクターデザイン、背景画、ストーリーボード作成、2Dアニメーションの作画・彩色など、興味に合った役割に挑戦します。最後に、自分のアート作品をポートフォリオや動画リールにまとめて提出。これらは将来の大学出願やアニメーション分野でのキャリア形成にも活かせる貴重な成果となります。

こんなお子さまにおすすめ！☒ アニメやイラストを描くのが好きで、将来はクリエイティブな仕事に就きたい ☒ 自分のアイデアやアート作品をポートフォリオとして形に残したい

対象レベル：初心者～上級者まで対応 学習カテゴリ：クリエイティブ 使用ツール：Adobe Creative Cloud, DSLR camera and equipment, Wacom drawing tablets

クラス番号：29 Full-Stack Engineering & AI Academy / フルスタックエンジニアリング & AIアカデミー



中級者以上のクラス！フルスタック開発の原理を学び、実践的な作品を完成させよう！

Google検索やInstagramのおすすめ機能など、AIを活用したテクノロジーの需要は世界的に高まっています。これらのシステムは、「フルスタックエンジニア」と呼ばれる技術者たちによって開発・管理されています。このアカデミー形式のクラスでは、JavaScript、HTML5、CSS を使用してWebアプリケーションを1から構築するスキルを学びます。映画レビューサイトや地域のペット譲渡サービスなどをテーマに、ユーザーインターフェースを自分で設計し、ReactなどのAI対応フレームワークを活用して、チャットボットやAIエンジンなどの新機能を追加する方法を学びます。さらに、SQLを使ったデータベース管理や、クラウドを使ったアプリの公開にも取り組みます。最終的には、開発したアプリをポートフォリオとしてまとめ、進学や将来のキャリアにも役立つ作品として仕上げます。

※前提条件※チームでの協働力が必須の前提条件となります。

こんなお子さまにおすすめ！☒ 将来はエンジニアやテクノロジー分野で活躍したい ☒ AIやWebアプリの仕組みに興味がある ☒ 大学進学や将来のポートフォリオを作りたい ☒ チームで協力しながら、実践的に学びたい

対象レベル：中級者～上級者まで対応 学習カテゴリ：コーディング、クリエイティブ 使用ツール：JavaScript, SQL, HTML5, CSS, AI tools



13歳-18歳クラスに参加するお子さまは

2026年12月31までに13歳になっている必要があります

※キャンプ参加時に18歳の方は、バックグラウンドチェックが必要になります。

お問い合わせは
こちらのQRコードから



Go next



R・Kさん 17歳

期間： 2週間
クラス： BattleBots® Robotics Academy

来年キャンプに参加する生徒の方へのアドバイス！

最初はみんな何言ってるのかほんとにわからないけど、2週間目とかになるとたくさん友達もできて英語が聞き取れるようになってくるから、最後の最後には来てよかった。
まだあの時間が終わってほしくなかったです。思い出すと涙が出てきそうです。
彼らと過ごした2週間は僕の人生の宝物です。



★★★★★

弊社のサポートはいかがでしたか？

保護者の声

すぐに対応してくださり、とても助かりました。メールだけのやりとりで、海外短期留学にいかせるのは初めてだったので、不安がありましたが、質問にもすぐに対応していただき、回答もこちらの状況をよく理解していただけて内容でとても安心しました。息子は最後の方は英語もわかってきて、まだアメリカにいたかったようです。自分が勉強してきた英語が役にたつという経験ができたことが親として嬉しく感じました。また、中々行けないスタンフォードでの寮生活が出来たのも羨ましいです。



S・Nさん 11歳

期間： 1週間
クラス： 3D Printing Camp with Blender

来年キャンプに参加する生徒の方へのアドバイス！

ホストファミリーのところはとても良くて、ゴールデンゲートブリッジはとても綺麗で、寮生活も結構楽しかった。
特に困ることもなく楽しく帰ってきました！

STEAMキャンプはいかがでしたか？

とても良かったので、また参加したい。3Dプリンターができて楽しかった

T・Iさん 17歳

期間： 1週間+1週間
クラス： Animation and Art Studio with Adobe®

来年キャンプに参加する生徒の方へのアドバイス！

私は英語の自信もありませんし理系科目が得意と言った訳ではありませんが、話しかける勇気さえあれば、友達ができます！とても楽しかったです。
初めての経験ばかりで本当に成長することができたと思います。本当に経験値があげられました。



姉弟で参加

R・Sさん 15歳

期間： 1週間
クラス： Python Camp: Intro to Coding & AI

来年キャンプに参加する生徒の方へのアドバイス！

緊張せずにどんどん海外の人と英語を話したことによってたくさん友達ことができました！
遠慮せずにフレンドリーに話すことが大事！
スタッフさんがすぐLINEの返信をしてくれてスタッフに感謝です！

STEAMキャンプはいかがでしたか？

良かったのです。また参加したい。I made a lot of new friends.



S・Sさん 12歳

期間： 1週間
クラス： Digital Art and Animation Studio with Adobe

My Voice

R・Kさん 17歳

期間： 2週間
クラス： BattleBots® Robotics Academy

来年キャンプに参加する生徒の方へのアドバイス！

友達や先生とのコミュニケーションは意外となんとかかります。日本とは異なる非日常の雰囲気を感じることができるので、行けばきっといい思い出になると思います！色々学びになった。

STEAMキャンプはいかがでしたか？

とても良かったので、また参加したい。新しい技能も身につけ、新たな友達もできたから。



My Voice

弊社のサポートはいかがでしたか？

保護者の声

★★★★★



とても良かった。どんな質問でも丁寧に答えていただきました。一緒に渡航していただくスタッフの方とも事前にミーティングができてとても心強かったです。渡航前、渡航後もしっかりサポートしていただき安心してできました。姉弟での初めてのアメリカでした。不安もたくさんありましたが、渡航前からしっかりサポートしていただき安心してできました。ホストファミリーも愛溢れる素敵なご家族で、アメリカ滞在がますます素敵なものになったようです。これからの進路を決めていくにあたり、大きな経験になったと思います。この度はありがとうございました。

お問い合わせは
こちらのQRコードから



Go next

親子留学で参加

My Voice

R・Hさん 7歳

期間：1週間 + 1週間
クラス：Coding 101 Camp / Roblox Camp:
Launch Your Own Obby

来年キャンプに参加する生徒の方へのアドバイス！

先生がやさしくて楽しいよ！



★★★★★

弊社のサポートはいかがでしたか？

保護者の声

とても良かった。適切にご回答いただきました。LINE
にて迅速・適切に質問への回答を頂けた。

My Voice

Y・Oさん 15歳

期間：2週間
クラス：AI and Machine Learning
Academy with NVIDIA

来年キャンプに参加する生徒の方へのアドバイス！

クラスが難しいかもしれませんが、
助け合って楽しんでください！今までのサマー
キャンプの中でサポートが一番手厚かったで
す。

STEAMキャンプはいかがでしたか？

コースの内容がとても面白い。とても良かった
ので、また参加したい。

★★★★★

弊社のサポートはいかがでしたか？

保護者の声

非常に丁寧な対応で良かった。出発前から安心して送り出せました(本
人とLINEを繋げたり、空港での合流場所など具体的だったので)。到着
後の様子なども写真と共にメールで教えていただけて良かったです。



M・Mさん 14歳

期間：1週間+1週間
クラス：AI Art Studio + 3D Printing and
Modeling with Take-Home

STEAMキャンプはいかがでしたか？

たくさんの人と話して仲良くなれたし、授
業の内容もすごく新鮮で、とても面白かつ
た。日本でパソコンを使ったことがなかつ
たから、わからないことがあったら積極的
にコミュニケーションを取ることが大切だ
ということが分かったし、人と話すのがす
ごく楽しかった。

★★★★★

弊社のサポートはいかがでしたか？

保護者の声

結構細かい事項についての質問にも丁寧に対応して頂きました。事務
的ではなく親身に関わってくれている感じがしましたし、不安に寄り
添う姿勢が文面から感じられました。特にこちらからお願いした訳で
は無いが、2回目のオンラインクラスの時に、先生を替えてくれたこと
も、冷静に観察してより良くなる方に考えてくださっていると感じた。料
理好きなホストマザーにも大変お世話になりました。毎回、マザーの
食事を楽しみにしていたようです。



★★★★★

保護者の声

弊社のサポートはいかがでしたか？

コース選択や本人の自主性を重んじたかったので、ALICE担当スタッフと息子が話し合える機会を作るために、こちらの
都合でなかなか計画が立たず結果ギリギリの申し込みになり大変ご迷惑をおかけしてしまいましたが、根気強く向き合
ってくださり本当に感謝してます。質問や不安な事に関しても毎回すぐに丁寧なお返事をいただけて、とても信頼でき安
心してお任せできるような感じでした。現地到着から寮での生活面でもLINEで連絡するとすぐにサポートを受けること
ができて、とても円滑に進んで安心したようです。(本人なりに現地のスタッフやルームメイトに聞いてもなかなか解決
がつかない問題について)ホームステイも付いていてとても有意義でした。

My Voice

S・Aさん 14歳

期間：1週間
クラス：Intro to Python Coding for Machine
Learning

STEAMキャンプはいかがでしたか？

授業の内容が面白くて勉強になりました。
Python のコーディングの仕方の基礎を習っ
てから最終的にはchatGPTや音声で文字起こしす
るgeneration AI などを作れて楽しかったし、
勉強になりました。夜のアクティビティでキャン
パスツアーをしたり、映画を見たりしたこと
と、休み時間に先生と友達とで遊べたのが特に
楽しかったです。

My Voice

100人いれば、100通りの挑戦と成長。

ご参加いただいた皆さん、ありがとうございます！



お問い合わせは
こちらのQRコードから



Go next

Q. 渡米までの流れを教えてください

A. お問い合わせ → 受講コース決定 → ご入金 → 受講コース正式申込み → 渡米準備 (ESTA 取得、事前資料の提出など) → 渡米

Q. 英語に自信がありません

A. 今まで参加された 8 割以上の方々は英語に不安を持っておられました。しかし、チームで協力し合いプロジェクトを完成させるこのプログラムでは、言葉の壁を超えやすい環境が整っています。また、講師、ティーチングアシスタント、他スタッフが状況を把握していますので、ゆっくりと簡単な英語で話してくれます。また、英語やスキルが不安な方向けに、事前のオンライン・プライベートクラスもご案内をしています。

Q. クラスには日本人がいますか？

A. 全米では人気のサマーキャンプですが、日本からの参加者はまだまだ少ないです。クラスには数名の日本人が入る場合もありますが、いない場合もよくあります。留学生の参加者も多いキャンプですので、先生やスタッフは米人以外のサポートにもなれていらっしゃいます。

Q. 子供一人で心配です。現地サポートは大丈夫ですか？

A. 現地日本人スタッフは、スタンフォード大学から車で約 20 分ほどの位置にオフィスを構えています。現地の日本人スタッフがきめ細かい一貫したサポートをご提供します。現地スタッフは例年150 名以上の学生をサポートしています。

Q. 航空券手配について教えてください

A. 日本-サンフランシスコの航空券は各自にて手配をお願いしております。尚、推奨するご到着、出発時刻に関する情報は本ご案内チラシの5ページをご覧ください。またお子様同行サポートの対象年齢やサービス内容については、各航空会社のHPよりご確認ください。※航空券手配の旅行会社を紹介も可能です。お気軽にご相談ください。

【ご利用の航空会社】

ANA便： <https://ana.force.com/ja/jp/s/article/answers3625ja>

JAL便： <https://www.jal.co.jp/jp/ja/dom/support/smilesupport/kids.html>

Q. 寮内での安全対策について教えてください

A. お子様の安全が最優先です。キャンプのスタッフは米国連邦バックグラウンドチェックを受け、救急療法と CPR のトレーニングを完了しています。プログラムは全てキャンパス内で行われます。キャンパスポリスが常にキャンパス内をパトロールしており安全です。また、キャンプディレクターと弊社スタッフはすぐに電話でコミュニケーションが取れますので、緊急時にすぐに駆けつけることが可能です。寮内ではトレーニングを受けたスタッフが常に生徒といっしょに寝泊りして、食事やアクティビティ、クラスへの移動を指導しています。

Q. 寮について教えてください

A. スタンフォード大学の寮に滞在できるのは 10 歳*以上です。寮は 基本的には1〜3 人部屋になります。

9歳以下の方は大学近郊のホストファミリー(食事・送迎付き)を手配することが可能です。

<寮に完備されているもの>

- ベッド
- コインランドリー（洗剤は持参ください）
- Wi-Fi (寮だけでなくキャンパス内全域にあります)
- シャワー



※スタンフォード寮での宿泊は2026年12月31日までに10歳になる方が対象です。キャンプ参加時に9歳の方でも滞在が可能です。※大学寮のベッドは高さがあり、高い所が苦手なお子様や狭い場所が苦手なお子様にとっては気になることがあるかもしれません。ご了承ください。

Q. クラス以外にアクティビティはありますか？

A. 世界中から参加者が集まる このキャンプでは、国際交流の時間も重要視されています。そのため、毎日、キャンパスツアー、スポーツ大会、ゲーム、ショッピング、映画鑑賞等、様々なアクティビティが用意されています。

Q. シリコンバレーツアーについて教えてください

A. シリコンバレーツアーは現地到着日に行われます。弊社の参加者限定になりますので、ローカルの学生は参加されません。ツアー先は Google、Meta(Facebook)、Apple 本社、Oracle、Intel Museum、TESLA ショールーム、ショッピングなどから選ばれます。

Q. 食事はどこでしますか？

A. キャンプ中のお食事はスタンフォード大学内の食堂でいただきます。ホストファミリー滞在の方は朝食・夕食はホストファミリー宅です。

Q. 過去の実績はありますか？

A. キャンプ主催は1999 年からテック キャンプを運営し、25年間の実績と専門知識のある 全米で最も信頼される青少年向け STEAM 教育を提供しています。STEAMキャンプ期間中は、約2500人以上の7歳〜18歳の子供たちが参加します。

これまでの2018年から2025年の間には、男女を含む計513名の日本人学生がSTEAMキャンププログラムに参加しました。※2020-2021年はコロナのため中止

Q. プログラム後に修了書はもらえますか？

A. はい、クラス最終日に先生から一人一人へ修了書 (Official Certificate of Completion) が手渡されます



わたしたちにお任せください！

ALICE Support

渡航前～帰国までを一貫してサポートします！

あなたの挑戦にずっと寄り添う。それがALICEです。

出発前には、参加者やご家族一人ひとりに合わせて、最適なクラスやプログラムのご提案、留学計画のご相談を丁寧に行います。初めての海外でも安心してご参加いただけるよう、不安や疑問にもじっくり寄り添いながらサポートします。そしてアメリカ到着後は、空港での出迎えから始まり、滞在中の生活サポート、講師やホストファミリー、企業の手配、万が一のトラブルへの対応まで、現地スタッフが責任を持ってサポートいたします。だからこそ、「海外が初めて」という方でも安心してチャレンジできる環境が整っています。どんな小さなことでも大丈夫です。ぜひお気軽にご相談ください。

お問い合わせは
こちらのQRコードから



Go next

Zenken

グローバルスタディ海外留学センター
Global Study



中学留学 高校留学 専門

AISE国際交流センター
Academic Intercultural Student Exchange



一般財団法人

海外留学推進協会
STUDY ABROAD ASSOCIATION

航空券のご予約は 日本橋夢屋へ



365日営業中！ 万全なサポートで安心の渡航

緊急コールセンターが24時間365日サポート
急なフライトの変更、欠航にも
迅速に対応します

営業時間外は業務委託先にて対応します

嬉しい 学生特典付き航空会社

学生特典付き航空会社一例
シンガポール航空
キャセイパシフィック航空
予約変更手数料が1回無料
手荷物許容量の緩和

※学生を証明できる書類、証明書等のコピーが必須です
※変更には、弊社変更手数料
変更時の運賃差額が生じる場合には追加徴収となります

専門性の高いプロフェッショナル が対応

・専任スタッフが専門知識を活かして
+プラスアルファ、複数の航空会社から
最適プランを迅速にご提案します

・未成年のお子様の単独渡航手配も
渡航先国に合わせた必要手続きを
ご案内いたします

留学査証、電子渡航認証もお任せ

ビザ代行手配の専任スタッフが安心の手配

※渡航先国、国籍によっては承れない事がございます。
電子渡航認証一例※為替レート変動により実費は変動いたします
・米国 料金: ¥12,842

2026年1月申請より (ESTA料金 ¥6,242 + ビザサポート料金 ¥6,600)

※ESTA料金は40.27USDを1USD155円で換算したものです

・カナダ 料金: ¥7,370

(ETA料金 ¥770 + ビザサポート料金 ¥6,600)

※ETA料金は7CADを1CAD110円で換算したものです

・英国 料金: ¥10,120

(ETA料金 ¥3,520 + ビザサポート料金 ¥6,600)

※ETA料金は16GBPを1GBP220円で換算したものです

お問い合わせは
こちらから！
Zenkenグループ専用
海外渡航問い合わせフォーム

<https://form-tokutenryoko.com/Zenken>



日本橋夢屋

株式会社日本橋夢屋 エアークセション 教育旅行チーム

電話 : 050-3664-0070 営業時間 (平日09:00~18:00/土日祝 10:00~17:00)

観光庁長官登録旅行業第1869号 IATA公認代理店 日本旅行業協会正会員(JATA)

